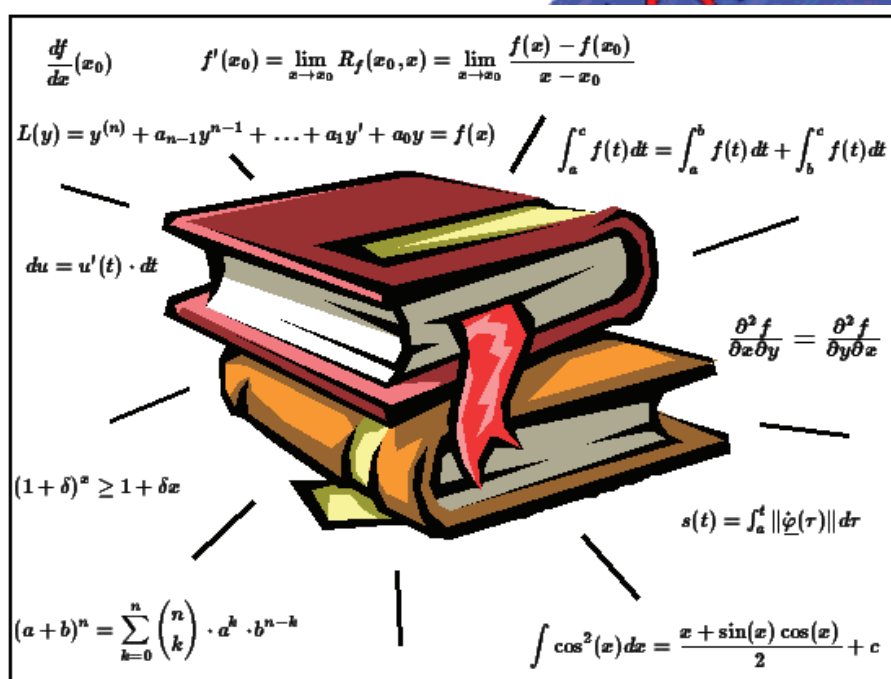


Prontuario di Analisi Matematica

(per Ingegneria)



(Praticò Andrea)

Indice

I	Analisi Matematica I	8
1	Derivate e Primitive	9
2	Formule e Relazioni Generali	11
3	Formule Trigonometriche	15
3.1	Somma di Angoli	15
3.2	Formule di Bisezione	15
3.3	Formule di Prostaferesi	16
3.4	Formule di Werner	16
3.5	Formule Varie	16
4	Geometria Elementare	18
4.1	Circonferenza	18
4.2	Ellisse	18
4.3	Iperbole	18
5	Serie di Successioni	19
5.1	Teoremi	19
5.2	Serie Notevoli	21
5.2.1	Serie Geometrica	21
5.2.2	Serie Armonica	21
5.2.3	Serie Varie	21
6	Limiti	22
6.1	Limiti Notevoli	22
6.1.1	Limiti di Successioni	22
6.1.2	Limiti di Funzioni	23
6.2	Definizioni	24
6.3	Teoremi	26
7	Continuità	28
7.1	Definizioni	28
7.2	Teoremi	28

13.7	Differenziabilità	64
13.7.1	Definizioni	64
13.7.2	Teoremi	64
13.8	Punti di Massimo e minimo Relativi	67
13.8.1	Per funzioni di 2 Variabili	70
13.9	Punti di Massimo e minimo Vincolati	71
13.10	Funzioni Implicite	72
14	Equazioni Differenziali	76
14.1	Definizioni	76
14.2	Problema di Cauchy	77
14.3	Problema ai Limiti	77
14.4	Equazioni del Primo Ordine	78
14.4.1	Teoremi	78
14.5	Studio a-priori ed a-posteriori	79
14.6	Equazioni Differenziali Lineari	82
14.6.1	Equazione diff. Lineare del Primo ordine a coefficiente Continuo	83
14.7	Equazioni Differenziali Lineari di ordine n a coefficienti Costanti	84
14.7.1	Equazione Omogenea	84
14.7.2	Equazione Non Omogenea	85
14.7.3	Metodo delle Costanti Arbitrarie di Lagrange	85
14.7.4	Metodo delle Funzioni Simili	85
15	Successioni e Serie di Funzioni Reali	88
15.1	Successione di Funzioni	88
15.2	Serie di Funzioni Reali di Variabile Reale	89
15.3	Serie di potenze in campo reale	93
15.4	Come studiare le serie di funzioni	96
15.4.1	I legami tra i quattro tipi di convergenza	96
15.4.2	Come procedere nello studio delle serie di funzioni	97
16	Geometria Differenziale	98
16.1	Lunghezza di un arco di curva	98
16.2	Integrale Curvilineo	101
16.2.1	Interpretazione Geometrica dell'integrale curvilineo	102
16.3	Integrali di Linea	104
16.4	Integrale Doppio	105
16.4.1	Calcolo dell'Integrale Doppio	106
16.5	Integrale Triplo	110
16.5.1	Calcolo dell'Integrale Triplo	111
16.6	Integrale di Superficie	117
16.6.1	Calcolo dell'integrale di Superficie	117

21.4.3	Esempio di Antri-Trasformazione	164
21.5	Applicazione della Trasformata di Laplace	166
22	Funzioni Complesse	167
22.1	Olomorfia	167
22.2	Serie di Potenze	168
22.2.1	Calcolo degli Integrali Principali di Cauchy	170
23	Esponenziale di matrice	173
23.1	Parte Teorica	173
23.2	Impostazioni preliminari	174
23.2.1	Primo Metodo	175
23.2.2	Secondo Metodo	177
23.3	Esempio di Calcolo	177
23.3.1	Applicazione del Primo Metodo	178
23.3.2	Applicazione del Secondo Metodo	180
24	Serie di Fourier	183
24.1	Introduzione	183
24.2	Sviluppo	184
24.3	Interpretazione dello Sviluppo di Fourier	185
24.4	Sistema Ortogonale in $[-c, c]$	186
24.5	Teoremi per la convergenza puntuale ed uniforme della serie di Fourier	186
24.6	Esempi di Utilizzo della Serie di Fourier	188
24.6.1	Esempio 1	188
24.6.2	Esempio 2	191
IV	APPENDICI	192
A	Assiomi Fondamentali dell'Analisi	194
B	Zeri di una funzione	195
B.1	Criteri di Convergenza	196
C	Metodo di Routh-Hurwitz	198
D	Radici Reali dei Polinomi	203
D.1	Ricerca dell'intervallo di esistenza delle Radici Reali con metodo di Ruffini	203
D.2	Ricerca delle Radici Reali con metodo della Successione di Sturm	207
E	Superfici Tridimensionali	211

Parte I

Analisi Matematica I

Versione in Visione
Gratuita

Primitive di Funzioni Elementari	
Funzione	Primitiva
$\alpha \in \mathbb{R}$	$\alpha \cdot x + K (K = \text{costante})$
x^α	$\frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1}$
$\tan(x)$	$-\ln \cos(x) $
$a^x \quad (a \in \mathbb{R})$	$\frac{a^x}{\ln(a)}$
$\ln(x)$	$x \cdot \ln(x) - x$
$\arcsin(x)$	$x \cdot \arcsin(x) + \sqrt{1-x^2}$
$\arccos(x)$	$x \cdot \arccos(x) - \sqrt{1-x^2}$
$\arctan(x)$	$x \cdot \arctan(x) - \frac{1}{2} \ln(1+x^2)$
$g(x) \cdot h(x)$	$G(x)h(x) - \int_x (G(t) \cdot h'(t))dt$ (Integrazione per Parti)
$f(g(x)) \cdot g'(x)$	$\int_x^{g(x)} f(t)dt$ (Integrazione per Sostituzione)
$g(x) \cdot g'(x)$	$\frac{1}{2}g^2(x)$
$\frac{g'(x)}{g(x)}$	$\ln g(x) $

Tabella 1.2: Primitive di Funzioni Elementari

(Composizione di Funzioni Inverse)

$$(g \circ f)^{-1}(x) = (f^{-1} \circ g^{-1})(x) \Rightarrow (g(f(x)))^{-1} = f^{-1}(g^{-1}(x)) \quad (2.6)$$

(Binomio di Newton)

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cdot a^k \cdot b^{n-k} \quad (2.7)$$

(Binomiale n su k)

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad (2.8)$$

$$\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2} \quad (2.9)$$

$$\sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \quad (2.10)$$

$$\sum_{k=1}^n (a \cdot k^\alpha + b) = a \left(\sum_{k=1}^n k^\alpha \right) + n \cdot b \quad (2.11)$$

$$n!(n+1) = (n+1)! \quad (2.12)$$

$$\binom{n+1}{k} = \binom{n}{k-1} + \binom{n}{k} \quad (2.13)$$

$$\log_a(b \cdot c) = \log_a(b) + \log_a(c) \quad (2.14)$$

$$\log_a\left(\frac{b}{c}\right) = \log_a(b) - \log_a(c) \quad (2.15)$$

$$\log_a(b)^c = c \cdot (\log_a b) \quad (2.16)$$

$$\log_a b = \frac{1}{\log_b a} \quad (2.17)$$

$$\log_a b = \frac{\log b}{\log a} \quad (2.18)$$

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 \quad (2.19)$$

$$a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2) \quad (2.20)$$

(Disuguaglianza Triangolare)

$$|x + y| \leq |x| + |y| \quad (2.38)$$

$$|x + y| \geq ||x| - |y|| \quad (2.39)$$

$$(2n)! = n! \cdot \prod_{i=1}^n (n + i) \quad (2.40)$$

$$k^k n^{nk} \leq (n!)^{k+1} \quad \forall n \geq m \in \mathbb{N} \quad (2.41)$$

Versione in Visione
Gratuita

3.3 Formule di Prostaferesi

$$\sin(\alpha) \pm \sin(\beta) = 2 \sin\left(\frac{\alpha \pm \beta}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{\alpha \mp \beta}{2}\right) \quad (3.7)$$

$$\cos(\alpha) + \cos(\beta) = 2 \cos\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right) \quad (3.8)$$

$$\cos(\alpha) - \cos(\beta) = -2 \sin\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) \cdot \sin\left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right) \quad (3.9)$$

$$\tan(\alpha) \pm \tan(\beta) = \frac{\sin(\alpha \pm \beta)}{\cos(\alpha) \cos(\beta)} \quad (3.10)$$

3.4 Formule di Werner

$$\sin(\alpha) \cos(\beta) = \frac{1}{2} [\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)] \quad (3.11)$$

$$\sin(\alpha) \sin(\beta) = \frac{1}{2} [\cos(\alpha - \beta) - \cos(\alpha + \beta)] \quad (3.12)$$

$$\cos(\alpha) \cos(\beta) = \frac{1}{2} [\cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta)] \quad (3.13)$$

3.5 Formule Varie

$$\sin(x) = \frac{2 \tan(x/2)}{1 + \tan^2(x/2)} \quad \sin(x) = 2 \sin(x/2) \cos(x/2) \quad (3.14)$$

$$\cos(x) = \frac{1 - \tan^2(x/2)}{1 + \tan^2(x/2)} \quad 1 - \cos(x) = 2 \sin^2(x/2) \quad (3.15)$$

$$\sin^2(x) = \frac{1 - \cos(2x)}{2} \quad \sin^2(x) = \frac{\tan^2(x)}{1 + \tan^2(x)} \quad (3.16)$$

$$\cos^2(x) = \frac{1 + \cos(2x)}{2} \quad \cos^2(x) = \frac{1}{1 + \tan^2(x)} \quad (3.17)$$

$$\arcsin(x) + \arccos(x) = \frac{\pi}{2} \quad (3.18)$$

$$A \sin(\omega t) + B \cos(\omega t) = C \sin(\omega t + \varphi) \quad (3.19)$$

$$\text{con } \tan(\varphi) = \frac{B}{A} \quad C = \frac{A}{\cos(\varphi)} = \frac{B}{\sin(\varphi)} = \sqrt{A^2 + B^2}$$

$$A \sin(\omega t) + B \cos(\omega t) = D \sin(\omega t + \psi) \quad (3.20)$$

$$\text{con } \tan(\psi) = -\frac{A}{B} \quad D = \frac{B}{\cos(\psi)} = -\frac{A}{\sin(\psi)} = \sqrt{A^2 + B^2}$$

Capitolo 4

Geometria Elementare

Qui di seguito, vengono riportate alcune equazioni di luoghi geometrici bidimensionali di uso frequente:

4.1 Circonferenza

C=Centro della circonferenza; r=Raggio Equazione: $x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$

$$C = \left(-\frac{a}{2}; -\frac{b}{2}\right) \quad r = \frac{1}{2}\sqrt{a^2 + b^2 - 4c}$$

4.2 Ellisse

a,b=Semiassi; e=Eccentricità

$$\text{Equazione: } \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1. \quad e = \sqrt{\frac{a^2 - b^2}{a^2}}$$

4.3 Iperbole

$$\text{Equazione: } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

$$A = (a, 0), A' = (-a, 0) \text{ (Vertici dell'iperbole)} \quad y = \pm \frac{b}{a}x \text{ (Asintoti)}$$

Teorema 4 (Criterio della Radice) Sia $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$ una serie a termini positivi ($a_n \geq 0 : \forall n \in \mathbb{N}$). Supponiamo che esista il

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{a_n} = L \in \mathbb{R}$$

Si hanno i seguenti casi:

- Se $L < 1$, la serie $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$ converge.
- Se $L > 1$, la serie $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$ diverge.
- Se $L = 1$, non si può affermare nulla.

Teorema 5 (Criterio del Rapporto) Sia $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$ una serie a termini positivi ($a_n \geq 0 : \forall n \in \mathbb{N}$). Supponiamo che esista il

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = L \in \mathbb{R}$$

Si hanno i seguenti casi:

- Se $L < 1$, la serie $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$ converge.
- Se $L > 1$, la serie $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$ diverge.
- Se $L = 1$, non si può affermare nulla.

Teorema 6 (di Leibniz) Sia a_n una successione a termini positivi ($a_n \geq 0 : \forall n \in \mathbb{N}$), tale che $a_n \geq a_{n+1}$ (successione decrescente); sia inoltre

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = 0$$

allora la serie

$$\sum_{n=1}^{+\infty} (-1)^n a_n$$

converge.

Teorema 7 (Convergenza Assoluta) Se

$$\sum_{n=1}^{+\infty} |a_n|$$

converge, allora

$$\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$$

converge.

Capitolo 6

Limiti

In questo capitolo, verranno trattati i limiti notevoli, ed alcuni teoremi relativi al calcolo dei limiti.

6.1 Limiti Notevoli

6.1.1 Limiti di Successioni

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \binom{2n}{n} = +\infty \quad (6.1)$$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \left(1 + \frac{1}{a_n}\right)^{b_n} = e^{\left(\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{b_n}{a_n}\right)} \quad (6.2)$$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \left(\frac{n-a}{n+a}\right)^n = \frac{1}{e^{2a}} \quad (6.3)$$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{a_n} = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} \quad (6.4)$$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{((2n)!!)^2}{(2n-1)!!(2n+1)!!} = \frac{\pi}{2} \quad (6.5)$$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{\ln(n!)}{n \cdot \ln(n)} = 1 \quad (6.6)$$

(Definizione del Numero di Nepero “e”)

$$e = \lim_{n \rightarrow +\infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n \quad (6.7)$$

6.2 Definizioni

Definizione 1 (Limite di una Funzione Reale) Data una funzione reale $f(x) : D \rightarrow \mathbb{R}$ (con D =dominio di f), si definisce: limite di $f(x)$ per x che tende ad x_0 (con x_0 punto di accumulazione¹ per D) il valore $l \in \mathbb{R}$ tale che, $\forall J(l), \exists I(x_0) : f(I \setminus \{x_0\}) \subseteq J$ cioè: “**per ogni intorno J di l , esiste un intorno I di x con zero, tale che l’immagine, tramite f , di I escluso x con zero, sia contenuto in J .**”

Definizione 2 (Massimo e minimo Limite) Sia $f(x)$ una funzione reale definita in $D \setminus \{x_0\}$. Per ogni intorno $V(x_0)$, si ponga

$$m(V) = \inf_{x \in V \setminus \{x_0\}} f(x)$$

$$M(V) = \sup_{x \in V \setminus \{x_0\}} f(x)$$

Data la Sfera di centro x_0 e raggio r $S(x_0, r)$, si ha:

$$l = \lim_{r \rightarrow 0} m(S(x_0, r)) = \min \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \quad (\text{minimo Limite}) \quad (6.17)$$

$$L = \lim_{r \rightarrow 0} M(S(x_0, r)) = \max \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \quad (\text{Massimo Limite}) \quad (6.18)$$

Da notare che questi limiti esistono sempre, in quanto esiste sempre l’estremo inferiore e l’estremo superiore di $f(x)$, potendo anche essere:

$$\inf_{x \in V \setminus \{x_0\}} f(x) = -\infty$$

$$\sup_{x \in V \setminus \{x_0\}} f(x) = +\infty$$

Definizione 3 (Forme indeterminate) Sono quelle forme, per cui non è possibile applicare direttamente i teoremi sulle operazioni con i limiti; esse sono:

$$+\infty - \infty; \quad \frac{\pm\infty}{\pm\infty}; \quad 0 \cdot (\pm\infty); \quad \frac{0}{0}; \quad \frac{a}{0}$$

Relativamente a l’ultima relazione, essa è indeterminata nel caso in cui il denominatore tenda a zero senza che il suo segno sia definitivamente positivo o negativo.

¹si ricordi che x_0 è di accumulazione per D , se e solo se: $\forall r > 0 : r \in \mathbb{R}$ si abbia $\{]x_0 - r; x_0 + r[\cap D \setminus \{x_0\}\} \neq \emptyset$

6.3 Teoremi

Teorema 8 (Esistenza del Limite) Sia f una funzione, definita in tutti i punti di un intervallo $]a, b[$, tranne al più che in un punto $x_0 \in]a, b[$. La funzione $f(x)$ ha limite $\lambda \in \mathbb{R}$ per $x \rightarrow x_0$, se e solo se il limite destro e sinistro di $f(x)$ per $x \rightarrow x_0$, esistono e coincidono entrambi con λ .

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \lambda \Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = \lambda \in \mathbb{R}$$

Teorema 9 (Unicità del Limite) Il limite di una funzione reale (finito o infinito), se esiste è unico.

Teorema 10 (Monotonia del Limite o del confronto) Siano f e g due funzioni reali definite in un intorno di x_0 , tranne al più che in x_0 . Supponiamo che esista un intorno $U(x_0)$ tale che: $f(x) \leq g(x) \quad \forall x \in U \setminus \{x_0\}$. Se

$$\lambda = \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \quad \mu = \lim_{x \rightarrow x_0} g(x)$$

allora $\lambda \leq \mu$.

Teorema 11 (Permanenza del segno) Sia $f(x)$ una funzione reale definita in un intorno di x_0 tranne, al più che in x_0 . Supponiamo che $f(x)$ abbia limite $\lambda \in \mathbb{R}$ per $x \rightarrow x_0$. Se $\lambda > 0$ ($\lambda < 0$), allora esiste un intorno $U(x_0)$ tale che $f(x) > 0$ ($f(x) < 0$) $\forall x \in U \setminus \{x_0\}$

Teorema 12 (Operazioni con i limiti finiti) Siano f e g due funzioni reali definite in un intorno $U(x_0)$ tranne al più che in $x_0 \in \overline{\mathbb{R}}$, e due numeri reali λ e μ . Supponiamo che esistano finiti i limiti di $f(x)$ e $g(x)$ per $x \rightarrow x_0$, cioè sia:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L \in \mathbb{R} \quad \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = M \in \mathbb{R}$$

Allora

$$\lim_{x \rightarrow x_0} (\lambda f(x) + \mu g(x)) = \lambda L + \mu M$$

Teorema 13 (Criterio di Cauchy) Sia $f(x)$ una funzione reale definita in un intorno di x_0 tranne, al più che in x_0 . La funzione $f(x)$ ha limite finito per $x \rightarrow x_0$, se e solo se:

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0 : |x - x_0| < \delta, |y - x_0| < \delta \Rightarrow |f(x) - f(y)| < \varepsilon$$

Capitolo 7

Continuità

7.1 Definizioni

Definizione 6 (di CONTINUITA') Sia f una funzione reale di variabile reale, definita in un sottoinsieme D di \mathbb{R} ; si dirà che f è **CONTINUA** in $x_0 \in D$, se e solo se:

$\forall \epsilon > 0, \exists \delta(\epsilon) > 0 : |x - x_0| < \delta(\epsilon) \Rightarrow |f(x) - f(x_0)| < \epsilon$, ovvero

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0)$$

Definizione 7 (di Uniforme Continuità) Si dice che f è Uniformemente continua in un insieme D , se e solo se:

$\forall \epsilon > 0, \exists \delta(\epsilon) > 0 : \forall x, y \in D, |x - y| < \delta(\epsilon) \Rightarrow |f(x) - f(y)| < \epsilon$

Definizione 8 (Funzione Lipschitziana) Si dice che f è Lipschitziana in D , se esiste un numero L tale che: $|f(x) - f(y)| \leq L|x - y| \forall x, y \in D$.

7.2 Teoremi

Teorema 18 (Continuità e Lipschitzianità) Ogni funzione lipschitziana in D è uniformemente continua in D ; ogni funzione uniformemente continua in D , è continua in D .

Teorema 19 (Operazioni) Siano f e g due funzioni reali definite e continue in un punto x_0 ; allora

1. La funzione $(f \pm g)(x) = f(x) \pm g(x)$ è continua in x_0 .
2. La Funzione $(f \cdot g)(x) = f(x) \cdot g(x)$ è continua in x_0 .
3. Se $g(x_0) \neq 0$, la funzione $\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$ è continua in x_0

Capitolo 8

La Derivata

8.1 Definizioni

Definizione 9 (Rapporto Incrementale) Data una funzione f , per ogni coppia di punti distinti x, y appartenenti al suo dominio, si definisce rapporto incrementale di f , la relazione:

$$R_f(x, y) = \frac{f(y) - f(x)}{y - x}$$

Definizione 10 (di Derivata) Dato il rapporto incrementale $R_f(x_0, x) = \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$, si definisce derivata di f calcolata in x_0 , il seguente limite:

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} R_f(x_0, x) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

Definizione 11 (Rappresentazioni della Derivata) Per rappresentare la derivata di f , esistono anche i seguenti simboli:

$$\frac{df}{dx}(x_0) \quad Df(x_0) \quad \dot{f}(x_0)$$

Concetto 1 (Interpretazione del Differenziale) Quella che segue, consiste nella interpretazione geometrica di uno dei concetti fondamentali dell'Analisi Matematica, per quanto concerne le funzioni reali di variabile reale. La stesura di tale concetto, verrà effettuata, a partire dal concetto di derivata.

Parte II

Analisi Matematica II

Versione in Visione
Gratuita

13.1 Definizioni Importanti

Definizione 17 (DISTANZA) Dato un insieme $A \subseteq \mathbb{R}^n$, si definisce Distanza in A una qualunque funzione $d : A \times A \rightarrow \mathbb{R}$, che soddisfi le seguenti condizioni:

- i) $\forall \underline{x}, \underline{y} \in A$, si ha $d(\underline{x}, \underline{y}) \geq 0$; e $d(\underline{x}, \underline{y}) = 0 \Leftrightarrow \underline{x} = \underline{y}$
- ii) $\forall \underline{x}, \underline{y} \in A$, si ha $d(\underline{x}, \underline{y}) = d(\underline{y}, \underline{x})$ Proprietà Simmetrica
- iii) $\forall \underline{x}, \underline{y}, \underline{z} \in A$, si ha $d(\underline{x}, \underline{y}) \leq d(\underline{x}, \underline{z}) + d(\underline{z}, \underline{y})$ Dis. Triangolare

Distanza Euclidea Fra le infinite distanze che caratterizzano A , si definisce Distanza Euclidea, la funzione $d(\underline{x}, \underline{y}) = \|\underline{x} - \underline{y}\|$ (Norma del vettore differenza).

Definizione 18 (Sfera) Si definisce Sfera di centro \underline{x}_0 e raggio r , e si indica col simbolo $S(\underline{x}_0, r)$, il seguente insieme:

- i) $S(\underline{x}_0, r) = \{\underline{x} \in \mathbb{R}^n : d(\underline{x}_0, \underline{x}) < r\}$ (Sfera Aperta)
- ii) $S(\underline{x}_0, r) = \{\underline{x} \in \mathbb{R}^n : d(\underline{x}_0, \underline{x}) \leq r\}$ (Sfera Chiusa)

La sfera viene anche denominata “Intorno Circolare”, e la sua forma geometrica non è necessariamente tonda, ma dipende dalla particolare distanza utilizzata; se tale distanza è quella Euclidea, allora la forma della sfera è tonda.

Definizione 19 (Punto di Accumulazione) Dato un insieme $A \subseteq \mathbb{R}^n$, il punto $\underline{x}_0 \in A$ è di accumulazione per A , se e solo se $\forall S(\underline{x}_0, r)$ si ha: $S(\underline{x}_0, r) \cap \{A \setminus \{\underline{x}_0\}\} \neq \emptyset$.

L'insieme di tutti i punti di accumulazione di A , viene indicato con $\partial(A)$, e denominato: Derivato di A .

Definizione 20 (Intorno) Un insieme $I \subseteq \mathbb{R}^n$, si dice “Intorno” di \underline{x}_0 , se e solo se:

- i) $\underline{x}_0 \in I$
- ii) $\exists r > 0 : S(\underline{x}_0, r) \subseteq I$

Osservazione 2 le Sfere sono intorni di ogni loro punto. Ogni Teorema valido per gli Intorni Circolari (Sfere), è, quindi, valido per qualsiasi Intorno.

Teorema 40 (delle Operazioni) Siano $\underline{f}, \underline{g} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$, due funzioni definite in $D \subseteq \mathbb{R}^n$, e sia \underline{x}_0 un punto di accumulazione per D , siano inoltre $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$; se

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}(\underline{x}) = \underline{l}_1 \quad \text{e} \quad \lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{g}(\underline{x}) = \underline{l}_2$$

allora si ha:

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} (\lambda \underline{f}(\underline{x}) + \mu \underline{g}(\underline{x})) = \lambda \underline{l}_1 + \mu \underline{l}_2$$

Teorema 41 (delle Funzioni Limitate) Siano $f, g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ due funzioni definite in $D \subseteq \mathbb{R}^n$, e sia \underline{x}_0 un punto di accumulazione per D ; se

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} f(\underline{x}) = 0$$

e g è limitata in D , allora

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} f(\underline{x}) \cdot g(\underline{x}) = 0$$

Teorema 42 (Unicità del Limite) Sia $\underline{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ il cui dominio sia $D \subseteq \mathbb{R}^n$, e sia \underline{x}_0 un punto di accumulazione per D ; se

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}(\underline{x}) = \underline{l}_1 \quad \text{e} \quad \lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}(\underline{x}) = \underline{l}_2$$

allora, necessariamente, deve essere $\underline{l}_1 = \underline{l}_2$.

Teorema 43 (delle Restrizioni) Sia $\underline{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ definita in $D \subseteq \mathbb{R}^n$ e sia $A \subseteq D$; sia pure \underline{x}_0 un punto d'accumulazione per A . Allora, se $\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}(\underline{x}) = \underline{l}$, deve necessariamente essere

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}|_A(\underline{x}) = \underline{l}$$

dove, con la notazione $\underline{f}|_A$, s'intende la restrizione di \underline{f} effettuata in A .

N.B. non è valido il teorema contrario; cioè se $\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}|_A(\underline{x}) = \underline{l}$, NON È DETTO che $\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}(\underline{x}) = \underline{l}$

Come si vedrà più avanti, la seguente osservazione è di grande importanza pratica per la risoluzione dei limiti in più variabili.

Osservazione 3 (IMPORTANTE) Il precedente teorema può essere utilizzato nel seguente modo: si trova il limite di una restrizione particolare di \underline{f} , sia \underline{l} tale limite. Allora il limite di \underline{f} su D , o è \underline{l} , oppure non esiste.

Teorema 44 (Numero finito di Restrizioni) Sia $\underline{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ definita in $D \subseteq \mathbb{R}^n$, e siano $A_1, A_2, A_3, \dots, A_m$ un numero finito di restrizioni di D , tali che $\bigcup_{i=1}^m A_i = D \setminus \{\underline{x}_0\}$ e $\underline{x}_0 \in \bigcap_{i=1}^m \partial(A_i)$; allora:

$$\lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}|_{A_i}(\underline{x}) = \underline{l} \quad (\forall i = 1, 2, 3, \dots, m) \quad \Rightarrow \quad \lim_{\underline{x} \rightarrow \underline{x}_0} \underline{f}(\underline{x}) = \underline{l}$$

N.B. Il teorema è valido soltanto nel caso in cui D abbia un numero finito di restrizioni, e non vale se D ne ha un numero infinito.

13.3 Metodo di risoluzione dei Limiti, per passaggio a Coordinate Polari

Sia $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$; in alcuni casi è utile rappresentare le variabili x ed y , in coordinate polari, ponendo:

$$\begin{cases} x = x(\rho, \theta) = x_0 + \rho \cos(\theta) \\ y = y(\rho, \theta) = y_0 + \rho \sin(\theta) \end{cases}$$

Si indichi con $\tilde{f}(\rho, \theta)$ la funzione ottenuta, sostituendo, al posto di x ed y , le corrispondenti espressioni in coordinate polari suddette.

Se si riesce a maggiorare la funzione $|\tilde{f}(\rho, \theta) - l|$ con una funzione che dipenda SOLTANTO da ρ (sia $\varphi(\rho)$ tale funzione maggiorante); cioè, se si riesce a porre:

$$|\tilde{f}(\rho, \theta) - l| \leq \varphi(\rho)$$

e se si ha che

$$\lim_{\rho \rightarrow 0^+} \varphi(\rho) = 0$$

allora si può affermare che

$$\lim_{\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}} f(x, y) = l$$

13.4 Punti chiave per il calcolo di un Limite

1. Il primo passo da effettuare per calcolare un limite, è trovare il campo di definizione della funzione in esame $f(\underline{x})$, sia D tale insieme.
2. Calcolare il limite di $f(\underline{x})$, in una particolare restrizione $A \subseteq D$, scelta in maniera da semplificare tale calcolo. Il limite così calcolato, NON è il limite di $f(\underline{x})$ in D , ma un “candidato” limite, cioè, il limite o è quello trovato, oppure non esiste (**applicazione dell’osservazione 3**).
3. Se non si riesce a trovare una restrizione adeguata, per dimostrare che il limite non esiste (trovando due restrizioni con limite differente), è probabile che il limite, invece, esista, e sia proprio quello trovato nella restrizione A ; quindi si proceda con l’utilizzo dei teoremi sui limiti, o con il metodo del passaggio a coordinate polari.

13.6 Derivabilità

13.6.1 Definizioni

Definizione 24 (Derivata lungo una direzione) Sia $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, definita in un insieme $D \subseteq \mathbb{R}^n$, allora f è derivabile in $\underline{x}_0 \in D$ nella direzione \underline{v} (dove \underline{v} è tale che $\|\underline{v}\| = 1$)², se esiste finito il

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(\underline{x}_0 + t \cdot \underline{v}) - f(\underline{x}_0)}{t}$$

il limite si chiama “derivata” di f in \underline{x}_0 , lungo la direzione \underline{v} , e si indica con

$$\frac{\partial f}{\partial \underline{v}}(\underline{x}_0) \triangleq \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(\underline{x}_0 + t \cdot \underline{v}) - f(\underline{x}_0)}{t} \quad (13.1)$$

Definizione 25 (Derivata Parziale) Con riferimento alla definizione precedente, se si prende $\underline{v} = \underline{e}_i$ (cioè uno dei vettori della base canonica di \mathbb{R}^n), la derivata, prenderà il nome di “derivata parziale”, e si indicherà con uno dei seguenti simboli:

$$\frac{\partial f}{\partial x_i}(\underline{x}_0); \quad D_i f(\underline{x}_0); \quad f_{x_i}(\underline{x}_0)$$

Definizione 26 (Gradiente) Si definisce Gradiente di $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, il seguente vettore:

$$\nabla f(\underline{x}_0) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}(\underline{x}_0), \frac{\partial f}{\partial x_2}(\underline{x}_0), \frac{\partial f}{\partial x_3}(\underline{x}_0), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(\underline{x}_0) \right)$$

O, in forma più compatta:

$$\nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x_i} \right) \quad (i = 1, 2, 3, \dots, n)$$

Da notare che $\nabla f(\underline{x}_0)$ è un vettore n -dimensionale, il simbolo ∇ si legge “Nabla”.

² \underline{v} è un versore

Definizione 29 (Matrice Hessiana) Data una funzione $f : D \rightarrow \mathbb{R}$ ($D \subseteq \mathbb{R}^n$), di classe C^2 in D ; si definisce matrice Hessiana calcolata in $\underline{x}_0 \in D$, la seguente matrice:

$$H_f(\underline{x}_0) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_3} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_3} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_3} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{pmatrix}$$

(dove le derivate parziali sono calcolate tutte in \underline{x}_0)

Da notare che, se f soddisfa il teorema di Schwartz ³, allora tale Matrice è Simmetrica.

Osservazione 5 La derivabilità di una funzione di più variabili, non implica niente, cioè una funzione potrebbe ammettere derivate parziali in un punto \underline{x}_0 , o derivata lungo ogni direzione in \underline{x}_0 , ma non essere neanche continua in \underline{x}_0 !

Per questo, si dice che, la derivata parziale non è l'estensione del concetto di derivata per le funzioni reali di variabile reale.

³Vedi Teorema n.50, pag. 63

13.7 Differenziabilità

13.7.1 Definizioni

Definizione 30 (Differenziabilità delle funzioni scalari) Una funzione $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, si dice differenziabile in un punto \underline{x}_0 , se esiste una funzione Lineare $L : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ (dipendente da \underline{x}_0) tale che

$$\lim_{\underline{h} \rightarrow \underline{0}} \frac{f(\underline{x}_0 + \underline{h}) - f(\underline{x}_0) - L(\underline{h})}{\|\underline{h}\|} = 0$$

Se f è differenziabile in ogni punto del suo dominio (D), allora si dice che f è differenziabile in D , e la funzione lineare L prende il nome di “Differenziale” di f in \underline{x}_0 .

Notazioni

- Differenziale Parziale: $\frac{\partial f}{\partial x_i}(\underline{x}_0) \cdot dx_i \quad (i = 1, 2, 3, \dots, n) \quad (13.3)$

- Differenziale Totale: $df(\underline{x}_0) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(\underline{x}_0) \cdot dx_i \quad (13.4)$

- Differenziale lungo una direzione \underline{v} :

$$df(\underline{x}_0)(\underline{v}) = \frac{\partial f}{\partial \underline{v}}(\underline{x}_0) = (\nabla f(\underline{x}_0)) \cdot \underline{v} \quad (\text{Prodotto Scalare}) \quad (13.5)$$

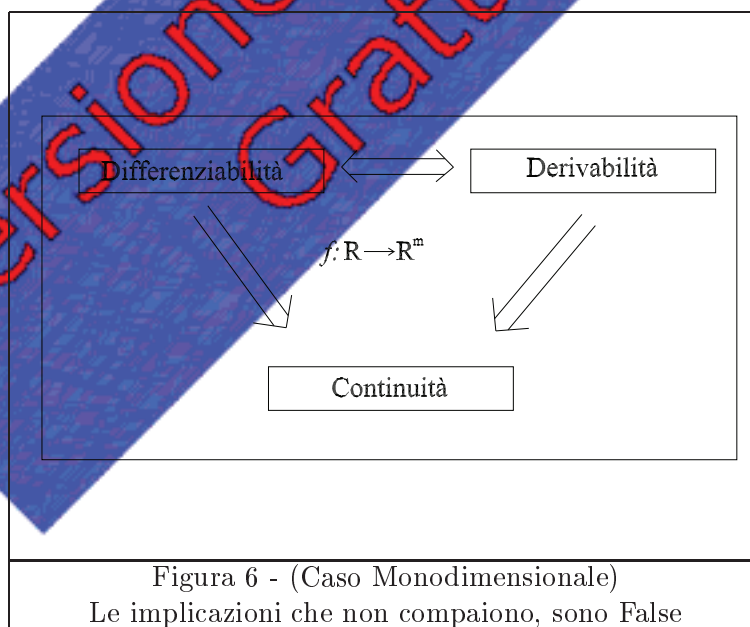
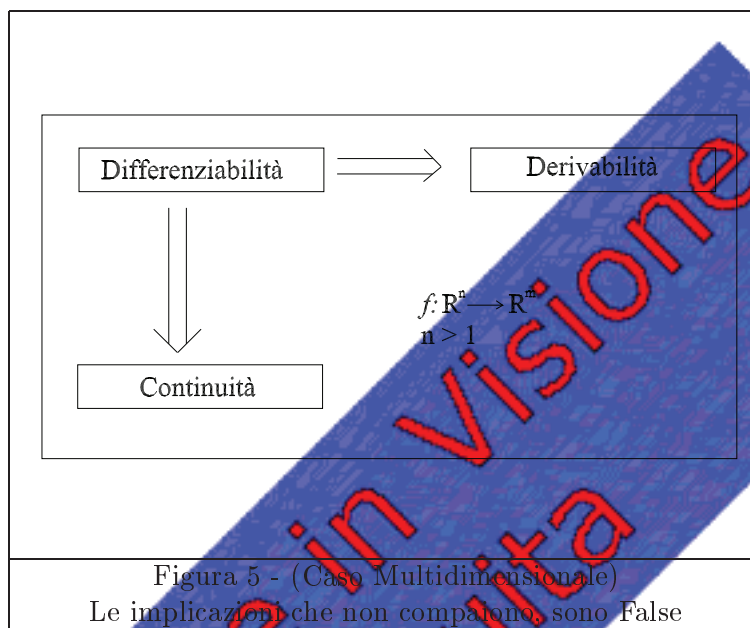
13.7.2 Teoremi

Teorema 52 (Condizione necessaria alla Differenziabilità) Se una funzione è differenziabile in un punto \underline{x}_0 , allora è continua in \underline{x}_0

Teorema 53 (Derivabilità delle Funzioni Differenziabili) Se una funzione è differenziabile in un punto \underline{x}_0 , allora è derivabile lungo ogni direzione, in \underline{x}_0 ; e, di conseguenza, ammette derivate parziali in \underline{x}_0 .

Osservazione 6 Da questi teoremi, si deduce che la Differenziabilità di una funzione, è l'estensione formale del concetto di derivabilità, visto per le funzioni reali di variabile reale.

I rapporti fra i concetti di differenziabilità, derivabilità e continuità, possono essere riassunti nello schema seguente di implicazioni logiche, nel quale sono distinti il caso del dominio multidimensionale da quello del dominio monodimensionale.



Teorema 60 (Punto di Massimo) Sia $f : A \rightarrow \mathbb{R}$ con $A \subseteq \mathbb{R}^n$, una funzione di classe $C^2(A)$. Sia $\underline{x}_0 \in A$ un punto Stazionario per f . Si indichi con $H(\underline{x}_0)$ la matrice Hessiana di f calcolata in \underline{x}_0 ; affinché \underline{x}_0 sia di massimo relativo:

- è necessario che $\forall \underline{v} \in \mathbb{R}^n$ risulti $\left(H(\underline{x}_0) \cdot \underline{v} \cdot \underline{v} \right) \leq 0$.^[9]
- E' sufficiente che $\forall \underline{v} \in \mathbb{R}^n, \underline{v} \neq 0$ sia $\left(H(\underline{x}_0) \cdot \underline{v} \cdot \underline{v} \right) < 0$.^[10]

Versione in Visione
Gratuita

⁹Si dice che la matrice Hessiana è semi-definita negativa in \underline{x}_0

¹⁰Si dice che la matrice Hessiana è definita negativa in \underline{x}_0

13.8.1 Per funzioni di 2 Variabili

Sia $f(x, y)$ una funzione di classe $C^2(D)$ con $D = \text{Dominio di } f$. Sia \underline{x}_0 un punto stazionario per f ; sia $H_f(\underline{x}_0) = \begin{pmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{pmatrix}$ l'Hessiana di f calcolata in \underline{x}_0 ; si ha che:

1. se $\det H_f(\underline{x}_0) > 0$ e se $f_{xx}(\underline{x}_0) > 0$ allora \underline{x}_0 è di MINIMO relativo per f .
2. Se $\det H_f(\underline{x}_0) > 0$ e se $f_{xx}(\underline{x}_0) < 0$ allora \underline{x}_0 è di MASSIMO relativo per f .
3. Se $\det H_f(\underline{x}_0) < 0$, allora \underline{x}_0 è di SELLA per f .
4. Se $\det H_f(\underline{x}_0) = 0$, allora non si può affermare nulla, e bisogna studiare il segno di $f(\underline{x}) - f(\underline{x}_0)$.

Versione in Visione
Gratuita

13.10 Funzioni Implicite

Teorema 62 (del Dini) Sia $f(x, y) : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, continua e derivabile rispetto ad y in un insieme aperto D . Sia $f(x_0, y_0) = 0$ e $f_y(x_0, y_0) \neq 0$; allora esistono due intorni $U = (x_0 - \delta, x_0 + \delta)$ e $V = (y_0 - \eta, y_0 + \eta)$, con $\delta, \eta \in \mathbb{R} : \delta, \eta > 0$; tali che valga la seguente proprietà:

$$\forall x \in U, \exists \text{ un solo } y \in V : f(x, y) = 0$$

Ovvero esiste una funzione $\varphi : [x_0 - \delta, x_0 + \delta] \rightarrow [y_0 - \eta, y_0 + \eta]$ tale che $f(x, \varphi(x)) = 0$; e si dice che $f(x, y) = 0$ definisce implicitamente la funzione $y = \varphi(x)$, cioè l'insieme degli zeri di f , è un grafico cartesiano locale.

Teorema 63 (Differenziabilità della funzione esplicitata) Nelle ipotesi del teorema del Dini, si ha che:

1. φ è continua in $(x_0 - \delta, x_0 + \delta)$.
2. Se f_x è continua in D , allora si ha che $\dot{\varphi}(x) = -\frac{f_x(x, y)}{f_y(x, y)}$.

Corollario 2 (Differenziabilità della funzione esplicitata) Nelle ipotesi del teorema del Dini, se $f \in C^k(D)$, allora anche φ è di classe $C^k(D)$.

Conseguenze del teorema del Dini

Se $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, è di classe C^1 , ed è $\nabla f \neq 0$ in un intorno di $\underline{x}_0 = (x_0, y_0)$, allora, in tale intorno $f(x, y) = 0$ definisce un arco di curva semplice e regolare¹².

Equazione della retta tangente

L'equazione della retta tangente al grafico di $\varphi(x)$ nel punto $\underline{x}_0 = (x_0, y_0)$, è data da

$$y - y_0 = \dot{\varphi}(\underline{x}_0) \cdot (x - x_0)$$

Ricordando che $\dot{\varphi}(x) = -\frac{f_x(x, y)}{f_y(x, y)}$, l'equazione precedente, può essere scritta anche:

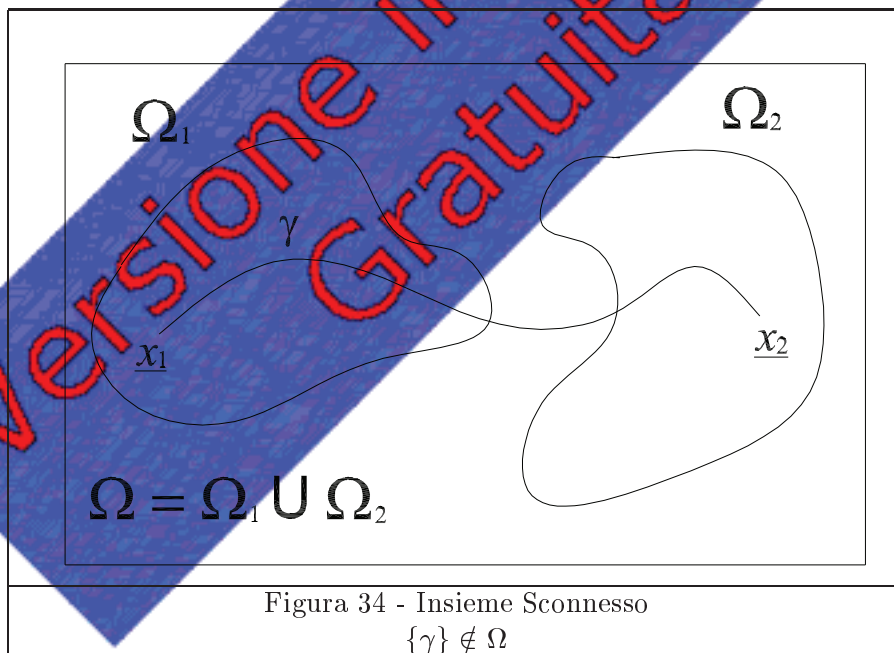
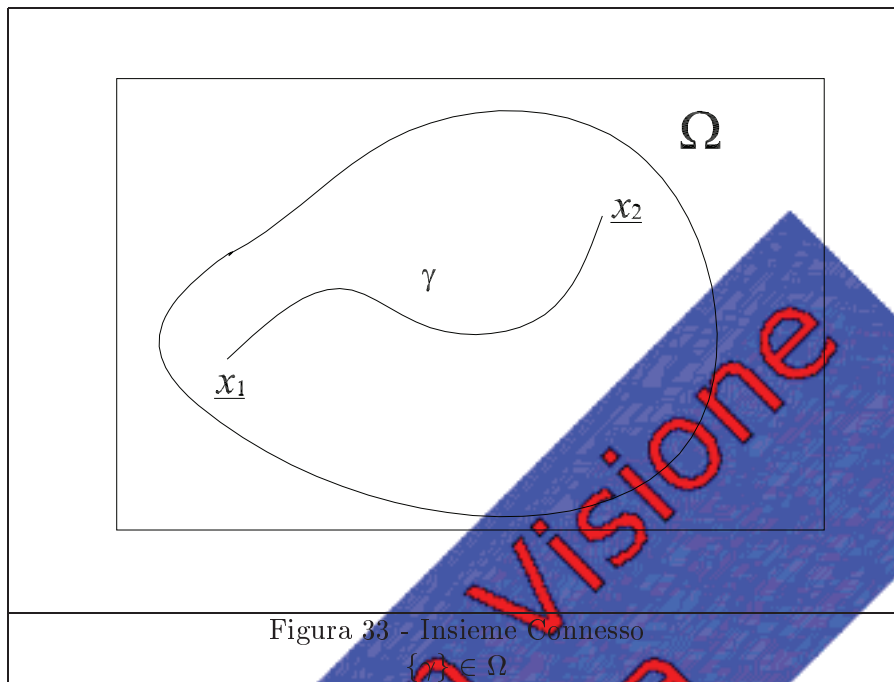
$$f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) = 0$$

¹²Una curva semplice e Regolare è una curva che ammette, in ogni suo punto, retta tangente

Parte III

Analisi Matematica III

Versione in Visione
Gratuita



Definizione 71 (Potenziale Scalare) Sia dato un campo vettoriale $\underline{F} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, definito in un aperto Connesso $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$; si dirà che la funzione scalare $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ è un Potenziale Scalare di \underline{F} , se, e solo se,

$$\nabla f = \underline{F}$$

Definizione 73 (Rotore) Dato un campo vettoriale $\underline{F} \in C^1(\Omega)$ dove $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ è l'insieme di definizione di \underline{F} , si definisce **Rotore** di \underline{F} il seguente Vettore:

$$\text{rot}(\underline{F}) = \begin{vmatrix} \underline{e}_1 & \underline{e}_2 & \underline{e}_3 & \dots & \underline{e}_n \\ \frac{\partial}{\partial x_1} & \frac{\partial}{\partial x_2} & \frac{\partial}{\partial x_3} & \dots & \frac{\partial}{\partial x_n} \\ F_1 & F_2 & F_3 & \dots & F_n \end{vmatrix}$$

Dove i vettori \underline{e}_i sono i versori della base canonica di \mathbb{R}^n . In forma compatta, e con il solito abuso di linguaggio, si può scrivere:

$$\text{rot}(\underline{F}) = \bar{\nabla} \times \underline{F}$$

Definizione 74 (Campo Conservativo) Un campo vettoriale si dice **Conservativo** se, e solo se, l'integrale su qualsiasi curva γ chiusa sufficientemente regolare è nullo, o equivalentemente, se e solo se, l'integrale su una curva aperta, sufficientemente regolare, dipende soltanto dagli estremi e non dalla particolare curva γ .

Teorema 92 (Condizione d'esistenza del potenziale Scalare) **Condizione necessaria e sufficiente** per l'esistenza del potenziale scalare di un campo vettoriale $\underline{F} \in C^1(\Omega)$ con $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ aperto regolare, è che il campo stesso sia **Conservativo**.

Definizione 75 (Dominio Semplicemente Connesso) Un dominio $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ si dice **semplicemente connesso**, se e solo se, **ogni curva chiusa** $\{\gamma\} \subseteq \Omega$, è il bordo di una superficie Σ interamente contenuta in Ω .

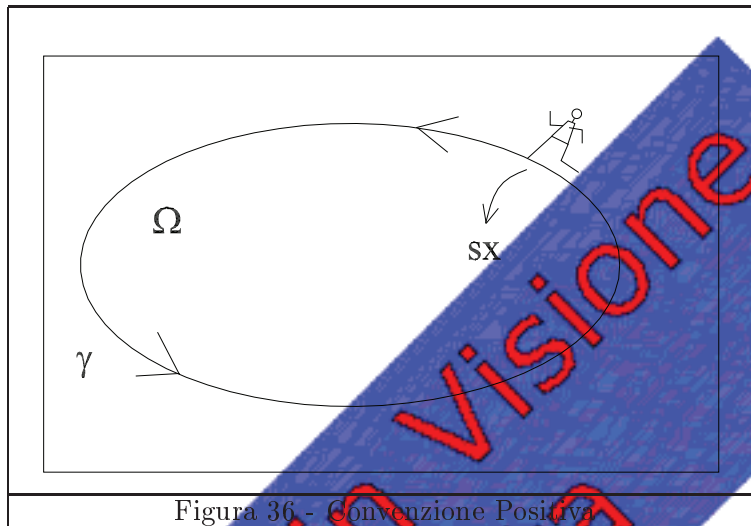
Corollario 5 (Campo in un dominio Semplicemente Connesso) Sia $\underline{F} \in C^1(\Omega)$ con Ω dominio aperto **semplicemente connesso**, allora condizione necessaria e sufficiente affinché il campo ammetta potenziale scalare è che sia: $\text{rot}\underline{F} = 0$ in Ω .

Definizione 76 (Campo Radiale) Un campo vettoriale \underline{F} , si dice **radiale**, se il suo modulo $\|\underline{F}\|$ dipende soltanto dalla distanza dal polo, e la sua direzione è 'radiale', cioè coincide con quella della congiungente il polo, con il punto in cui è applicato il campo.

$$\underline{F}(\underline{x}) = \varphi(\|\underline{x} - \underline{x}_0\|) \frac{\underline{x} - \underline{x}_0}{\|\underline{x} - \underline{x}_0\|} = \psi(\|\underline{x} - \underline{x}_0\|)(\underline{x} - \underline{x}_0)$$

Corollario 6 (Potenziale scalare di campi Radiali) Ogni campo vettoriale **Radiale**, ammette potenziale scalare.

Definizione 78 (Orientamento Frontiera) Dato un insieme $\Omega \subseteq \mathbb{R}^2$, la cui frontiera sia un arco di curva regolare; si indicherà con $+\partial\Omega$ la frontiera orientata positivamente. Il verso positivo è quello di percorrenza di un “omino” che vede la regione dell’insieme Ω , alla sua sinistra.



17.2.1 Formule di Gauss-Green in \mathbb{R}^2

Siano f e g due funzioni di classe $C^1(D)$, dove D è un dominio regolare di \mathbb{R}^2 ; allora si ha:

i)

$$\iint_D \partial_x f(x, y) dx dy = \int_{+\partial D} f dy$$

ii)

$$\iint_D \partial_y g(x, y) dx dy = - \int_{+\partial D} g dx$$

Osservazione 32 (Area del Dominio) Se si vuole calcolare l’area della superficie rappresentata da $D \subseteq \mathbb{R}^2$, basta calcolare uno dei seguenti integrali curvilinei:

$$m(D) = \int_{+\partial D} x dy = - \int_{+\partial D} y dx = \frac{1}{2} \int_{+\partial D} x dy - y dx$$

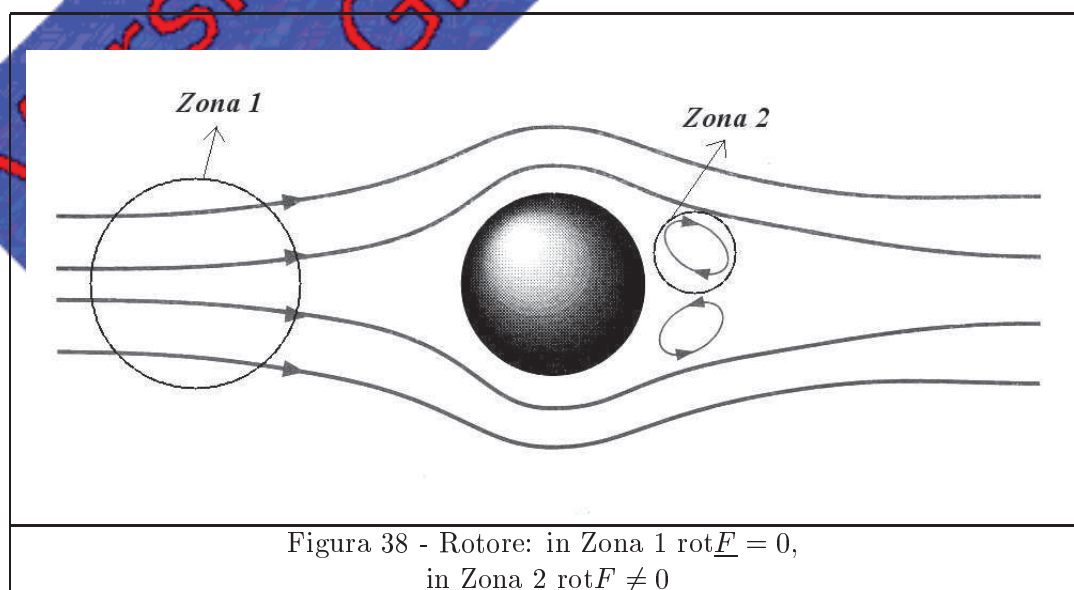
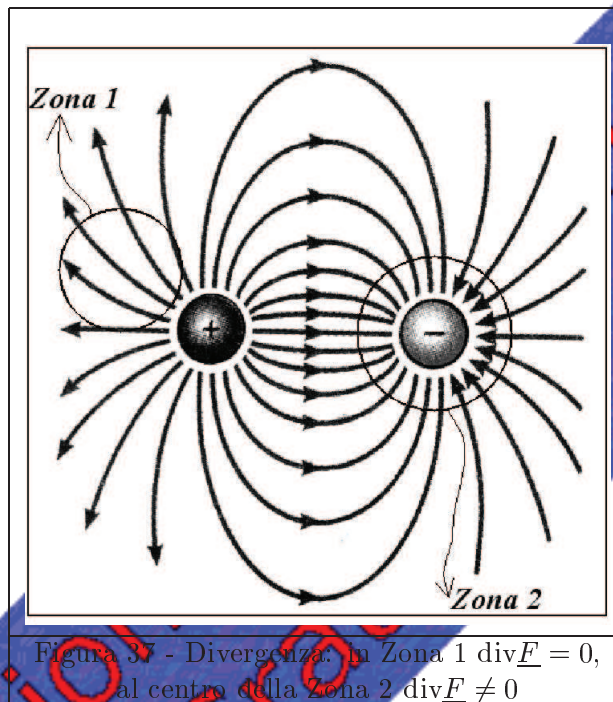
Definizione 79 (Divergenza in \mathbb{R}^2) Dato un campo vettoriale $\underline{F} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ di classe $C^1(\Omega \subseteq \mathbb{R}^2)$, la Divergenza di \underline{F} , è data da:

$$\text{div}(\underline{F}) = \partial_x F_1 + \partial_y F_2$$

Dove, con $F_1 = F_1(x, y)$ ed $F_2 = F_2(x, y)$ si sono indicate le due componenti di \underline{F} .

assumere una conformazione spiraleggiante in una regione sufficientemente piccola del dominio del campo \underline{F} . Se in tale regione, le linee di forza assumono tale conformazione, allora $\text{rot}(\underline{F}) \neq 0$; se, invece, non assumono una conformazione spiraleggiante, allora il campo si dirà **Irrotazionale**, e sarà $\text{rot}(\underline{F}) = 0$.

(Vedi figure seguenti)



Corollario 7 Sia dato un campo vettoriale di classe C^1 in un aperto regolare Ω , e sia $x_0 \in \Omega$; allora si ha:

$$\operatorname{div} \underline{F}(\underline{x}_0) = \lim_{r \rightarrow 0^+} \frac{\Phi_{+\partial S(\underline{x}_0, r)}}{m(S(\underline{x}_0, r))}$$

Dove $m(S(\underline{x}_0, r))$ è la misura della Sfera di centro x_0 e raggio r , e

$$\Phi_{+\partial S(\underline{x}_0, r)} = \int_{\partial S(\underline{x}_0, r)} \underline{F} \cdot \underline{n}_+ ds$$

Osservazione 35 Si può dire che: $\operatorname{div} \underline{F} = 0$ se, e solo se, è nullo il flusso uscente dalla frontiera di qualsiasi **Dominio** di \underline{F} .

*N.B. Non tutte le superfici chiuse contenute nel campo di esistenza Ω del campo vettoriale, sono la frontiera di un **Dominio** di \underline{F} contenuto in Ω .*

Teorema 96 (di Stokes) Sia dato un campo vettoriale \underline{F} di classe C^1 in un dominio aperto Ω , e sia Σ una porzione di superficie semplice, regolare e a due facce, immagine di un dominio regolare, compreso D di \mathbb{R}^2 . Allora è:

$$\Phi_{+\Sigma}(\operatorname{rot}(\underline{F})) = \iint_{+\Sigma} \operatorname{rot} \underline{F} \cdot \underline{n}_+ d\sigma = \int_{+B\Sigma} \underline{F} \cdot d\sigma = \int_{+B\Sigma} F_1 dx + F_2 dy + F_3 dz$$

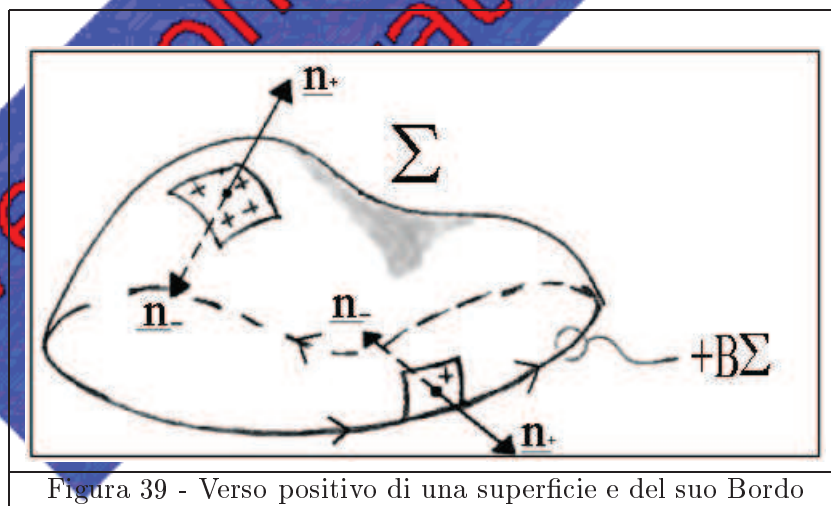


Figura 39 - Verso positivo di una superficie e del suo Bordo

Per fissare l'orientamento della superficie Σ , si indica con \underline{n}_+ il versore normale a Σ che punta dalla parte della faccia, convenzionalmente, positiva. Per l'orientamento del Bordo, si consideri il versore \underline{n}_+ preso in prossimità del bordo di Σ ; il verso positivo di $B\Sigma$ (indicato con $+B\Sigma$) è quello che, visto da \underline{n}_+ , punta in senso antiorario.

Definizione 86 (Dominio Stellato) *Un dominio Ω si dice **stellato** rispetto ad un punto $\underline{x}_0 \in \Omega$, se il segmento che congiunge \underline{x}_0 con qualsiasi altro punto \underline{x} del dominio, è interamente contenuto in Ω .*

Teorema 99 (Insiemi Stellati e Semplicemente Connessi) *Ogni insieme stellato, è semplicemente connesso. Non è vero il viceversa.*

Teorema 100 (Potenziale vettoriale e domini stellati) *Sia dato un campo vettoriale $\underline{F} \in C^1(\Omega)$ dove Ω è un dominio aperto regolare e stellato rispetto al punto \underline{x}_0 , allora se $\operatorname{div} \underline{F} = 0$, il campo ammette potenziale vettoriale in Ω .*

Versione in Visione
Gratuita

18.1.1 Quando Ω NON è CONNESSO

Se \underline{F} ha come curve singolari, rette o curve illimitate (che si estendono all'infinito), allora Ω non è Connesso (N.B. **Insieme Connesso** ed **Insieme Semplicemente Connesso**, sono due concetti distinti); allora non ha senso ricercare il potenziale scalare in Ω , globalmente, ma spesso, si può suddividere Ω in tanti insiemi $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_m$ connessi, tali che $\Omega = \bigcup_{i=1}^m \Omega_i$; e ricercare il potenziale scalare di \underline{F} in ciascun insieme Ω_i .

18.1.2 Quando Ω non è Semplicemente Connesso

Si possono adottare i due seguenti metodi:

1. Il seguente metodo è alquanto rischioso, poiché può costituire fonte di errori anche molto gravi; tuttavia esso costituisce una via molto rapida per assicurare l'esistenza del potenziale scalare e contemporaneamente, calcolarne l'espressione matematica.

Anche se non si ha la garanzia che il potenziale scalare, $f(x, y)$, esista, si calcoli comunque (vedi 18.1.3). Se $f(x, y)$ è definita in Ω , oppure in un insieme $\Omega_* \supset \Omega$ (cioè Ω_* è più grande di Ω); allora \underline{F} ammette potenziale scalare, ed è proprio uguale all' $f(x, y)$ calcolato.

N.B. Se l'insieme di definizione Ω_* di $f(x, y)$ è tale che $\Omega \supset \Omega_*$ (cioè Ω_* è più piccolo di Ω); allora l' $f(x, y)$ calcolato, non è il potenziale scalare di \underline{F} , che potrebbe anche non ammettere tale potenziale! In questo caso è necessario seguire quanto riportato nel seguente punto 2

2. Nella grande maggioranza dei casi, si verifica che Ω non corrisponda ad \mathbb{R}^2 (che è un dominio semplicemente connesso), ma vi siano dei "buchi", cioè degli elementi di piano in cui il campo vettoriale è singolare. I "buchi" possono avere la seguente natura:

- **Punti Singolari**, cioè tutti quei punti di \mathbb{R}^2 in cui \underline{F} non è definito (di solito quei punti che annullano il denominatore delle componenti di \underline{F})
- **Superfici o Curve Chiuse** in \mathbb{R}^2
- **Segmenti o Curve aperte limitate**

In questi casi si rende necessario il calcolo della circuitazione del campo vettoriale \underline{F} , lungo una qualsiasi curva chiusa γ interamente contenuta in Ω , che circonda il 'buco'. Se l'espressione matematica del campo vettoriale è piuttosto complessa, si può considerare come curva γ il quadrato che circonda il 'buco'.

Bisogna, quindi, calcolare

$$I = \oint_{\gamma} \underline{F} \cdot d\underline{s}$$

Potenziale Vettoriale

In \mathbb{R}^2 il potenziale vettoriale di un campo \underline{F} , è un vettore ortogonale al piano a cui appartiene \underline{F} ; quindi, contrariamente a quanto ci si possa aspettare, dato un campo vettoriale \underline{F} definito in un sottoinsieme di \mathbb{R}^2 , il potenziale vettoriale (se esiste) di \underline{F} , è un vettore di \mathbb{R}^3 , dato da:

$$\underline{G} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ G_z \end{pmatrix}$$

Il calcolo di \underline{G} consiste quindi, nel solo calcolo della componente G_z . Per vedere se \underline{F} ammette potenziale vettoriale, osservare i seguenti punti:

1. Si determini l'insieme di definizione di \underline{F} : sia $\Omega \subseteq \mathbb{R}^2$ tale insieme.
2. Si verifichi che $\underline{F} \in C^1(\Omega)$.
3. Si calcoli $\text{div} \underline{F}$.
4. Se $\text{div} \underline{F} = 0 \quad \forall \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \Omega$, si osservi la natura di Ω , cioè:
 - Se Ω è Stellato, allora il campo vettoriale \underline{F} ammette, sicuramente, potenziale vettoriale.
 - Se Ω non è Stellato, si deve operare in maniera descritta in 18.1.4
5. Se $\text{div} \underline{F} \neq 0$, allora \underline{F} non ammette potenziale vettoriale, e la ricerca è conclusa.

18.1.4 Quando Ω non è Stellato

Quando Ω non è Stellato, si consideri una qualsiasi curva chiusa γ , che circondi un solo 'buco' (se vi sono 'n' buchi, il calcolo deve essere effettuato 'n' volte), e si calcoli il FLUSSO $\Phi_\gamma(\underline{F})$ di \underline{F} attraverso la curva¹ stessa γ (vedi figura sottostante); si hanno i due seguenti casi:

- i) $\Phi_\gamma(\underline{F}) = 0$, allora \underline{F} ammette potenziale vettoriale.
- ii) $\Phi_\gamma(\underline{F}) \neq 0$, allora \underline{F} , non ammette potenziale vettoriale, e la ricerca è conclusa.

¹Vedi la definizione n. 77, a pag. 124

dalla quale si ricava $\varphi'(x)$ e quindi $\varphi(x)$, che, sostituita nella prima equazione, dà il potenziale vettoriale cercato.

ii)

$$G_z = \int \partial_x G_z dx + \psi(y) \Rightarrow G_z = \int -F_2 dx + \psi(y)$$

Dove $\psi(y)$ è una funzione nella sola variabile y . Quindi

$$\partial_y G_z = \frac{\partial}{\partial y} \left(\int -F_2 dx \right) + \psi'(y) = F_1$$

dalla quale si ricava $\psi'(y)$ e quindi $\psi(y)$, che, sostituita nella prima equazione, dà il potenziale vettoriale cercato.

Versione in Visione
Gratuita

6. Se $\text{rot}\underline{F} \neq (0, 0, 0)$, allora il campo vettoriale non ammette potenziale scalare, e la ricerca è conclusa.

19.1.1 Insieme Sconnesso in \mathbb{R}^3

Se \underline{F} ha come superfici singolari uno o più Piani, allora Ω non è **Connesso**; in questo caso, valgono le solite considerazioni viste, a suo tempo, per i campi in \mathbb{R}^2 (Vedi paragrafo 18.1.1).

19.1.2 Insieme non Semplicemente Connesso in \mathbb{R}^3

Anche in \mathbb{R}^3 si possono utilizzare le osservazioni fatte al paragrafo 18.1.2, con le dovute modifiche, poiché si sta trattando lo spazio, e non il piano. Si seguano i seguenti punti

1. Vedi Punto 1 paragrafo 18.1.2
2. In \mathbb{R}^3 non si parla di “Buchi”, ma di “Tagli”; infatti un punto singolare del campo, non rompe la connessione semplice di \mathbb{R}^3 . I “Tagli” possono avere la seguente natura:
 - Rette o Curve illimitate da entrambi i lati
 - Curve Chiuse

In questi casi si rende necessario il calcolo della circuitazione del campo vettoriale \underline{F} , lungo una qualsiasi curva chiusa γ interamente contenuta in Ω , che circonda il “Taglio” (cioè la retta, la curva chiusa o la curva illimitata), e trarre le stesse conclusioni viste al punto 2 del paragrafo 18.1.2.

N.B. se gli “Elementi Singolari”, sono punti, semirette, curve Aperte o superfici limitate, questi non rompono la **connessione semplice di \mathbb{R}^3** ; cioè, se, per esempio, \underline{F} è definito in tutto \mathbb{R}^3 tranne che in un punto (oppure una semiretta o una curva Aperta ecc.), Ω è **Semplicemente Connesso**³.

³Vedi Definizione n. 75 a pag.123